

1 事業主題

「予測困難な現代社会において、新たな価値を創造し、主体的に生き抜くことができる人材の育成」
～ ※STEAM教育を取り入れた探究活動の推進～

※「STEAM教育」とは、科学(Science)、技術(Technology)、工学(Engineer)、アート(Liberal Art)、数学(Mathematics)等の各教科での学習を実社会の課題発見・解決にいかしていくための教科横断的な教育です。

2 事業概要

「探究」活動を通して、新しい時代に必要な能力を身に付けた人材を育てます。

○**理数科**では、「理数探究」を中心にSTEAM教育を取り入れ、大学や企業との連携を取り入れた探究活動を進めます。

○**普通科**(**スポーツコース**、**美術コース**を含む)では、「総合的な探究の時間」を中心に、SDGsと関連させながら地域社会の課題などについて考えながら、地元自治体や企業などの協力を得つつ、探究活動を進めていきます。

3 事業内容(活動の様子)

○**理数科**での主な活動



大学での研修



博物館訪問



野外調査



阿蘇研修



企業との連携



外部発表会への参加

○**普通科**(**スポーツコース**、**美術コース**を含む)での主な活動



各種講演会



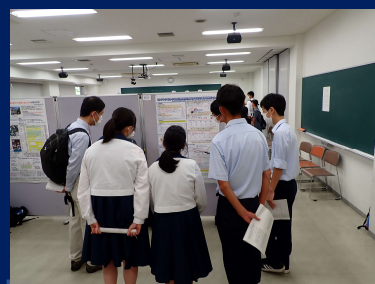
STEAM Library



職業人に聴く



修学旅行での研修



外部発表会の見学



大津高校では、探究的な学びや体験的な活動を通して、教科の枠を超えた活動に取り組んでいます。更に発展させ、これから地域や企業などと連携した学びに取り組んでいきます。